

BERTIE THE BRAIN



Fabriquée à Toronto par *Josef Kates* en 1950 pour le compte de *Rogers Majestic* à l'occasion de l'Exposition nationale canadienne. Il permet de jouer au **tic-tac-toe** contre l'intelligence artificielle de l'ordinateur qui propose plusieurs niveaux de difficulté.

Bertie the Brain, parfois simplement appelé Bertie, est l'un des premiers jeux de l'histoire du jeu vidéo et le premier jeu sur ordinateur. C'est également le nom de l'ordinateur sur lequel fonctionne le jeu.

Kates construit Bertie the Brain dans le but de présenter le tube **Additron**, une version miniaturisée des tubes électroniques à l'époque utilisés pour la fabrication des ordinateurs.

il est le premier à proposer un affichage visuel. Il utilise pour cela un système d'ampoules plutôt qu'un écran, ce qui ne lui permet pas d'afficher des graphismes en temps réel et l'exclut donc de certaines définitions du jeu vidéo.



Sources: https://en.wikipedia.org/wiki/Bertie_the_Brain



Un tube électronique. Le but initial de Bertie the Brain est de promouvoir le tube Additron, **un tube électronique inventé par Josef Kates**.



Après l'exposition, Bertie the Brain est démonté, tombe dans l'oubli et reste considéré comme une simple curiosité.

Josef Kates travaille à l'époque sur tellement de projets qu'il n'a en effet pas le temps de s'occuper de sa préservation, malgré son importance historique.

Bien qu'il soit **le premier jeu sur ordinateur**, précédé uniquement par des programmes d'échecs théoriques, et qu'il soit mis en lumière par un article du magazine Life, le jeu est largement oublié, notamment par les ouvrages traitant de l'histoire du jeu vidéo .